EREB ALTOR III

MARSKLANDET



MARSKLANDET

Floden Orquin rinner ner från en bergskedja bebodd av svartfolk, över en flack slätt mot havet. Denna gudsförgätna plats, ett dygt floddelta i Kardiens nordliga, glesbefolkade gränstrakter är *Marsklandet*.

Här lever stammar av fiskare, jägare, reptilmän och svartalfer ett primitivt liv, där kampen för den dagliga överlevnaden har högsta priorietet och där främlingar betraktas med misstänksamhet.

Marsklandet är en kampanjmodul till Expert Drakar och Demoner, bestående av en skildring av Orquins delta, med beskrivningar av ett antal viktiga platser. Modulen innehåller ett huvudäventyr och flera fristående episoder som kan vävas in i handlingen efter SLs gottfinnande. Vidare har SL stor frihet att själv skapa äventyr inom modulens ramar.

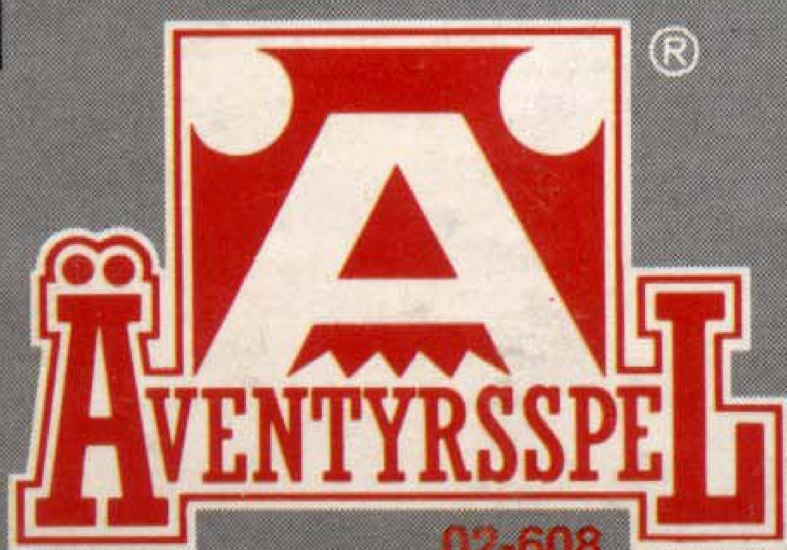
Marsklandet är avsedd för en rutinerad spelledare med erfarna rollpersoner i sin grupp.

OBS! Detta är inget egentligt spel. Du måste ha tillgång till Expert Drakar och Demoner för att ha glädje av denna produkt.



MARSKLANDET INNEHÅLLER:

- ETT ÄVENTYRSHÄFTE
- ETT KARTHÄFTE
- EN FÄRGKARTA



"Jag är mycket gammal, så gammal att jag själv har tappat räkningen på åren. Men när jag var en ung lärling, för länge, länge sedan, fick jag veta av min läromästare att det finns en kristallkula vars kraft är så stor, om man kan behärska den, att ingen annan kristall kan mäta sig med den."